



## **GUÍA DOCENTE**

# **TIC EN EDUCACIÓN**

**GRADO EN MAESTRO EN EDUCACIÓN PRIMARIA**

**MODALIDAD PRESENCIAL**

**CURSO ACADÉMICO 2023-2024**

# ÍNDICE

<b>RESUMEN</b>	<b>3</b>
<b>DATOS DEL PROFESORADO</b>	<b>3</b>
<b>REQUISITOS PREVIOS</b>	<b>3</b>
<b>COMPETENCIAS</b>	<b>4</b>
<b>RESULTADOS DE APRENDIZAJE</b>	<b>7</b>
<b>CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA</b>	<b>7</b>
<b>CRONOGRAMA ORIENTATIVO DE LA ASIGNATURA</b>	<b>8</b>
<b>METODOLOGÍA</b>	<b>9</b>
<b>ACTIVIDADES FORMATIVAS</b>	<b>9</b>
<b>EVALUACIÓN</b>	<b>10</b>
<b>BIBLIOGRAFÍA</b>	<b>11</b>

## RESUMEN

---

<b>Centro</b>	Universidad del Atlántico Medio		
<b>Titulación</b>	Maestro en Educación Primaria		
<b>Asignatura</b>	TIC en Educación	<b>Código</b>	F4C3G10004
<b>Materia</b>	Sociedad y Familia y Escuela		
<b>Carácter</b>	Formación básica		
<b>Curso</b>	1º		
<b>Semestre</b>	1		
<b>Créditos ECTS</b>	6		
<b>Lengua de impartición</b>	Castellano		
<b>Curso académico</b>	2023-2024		

## DATOS DEL PROFESORADO

---

<b>Responsable de Asignatura</b>	Laura Acosta Valentín
<b>Número de grupos</b>	1
<b>Correo electrónico</b>	Laura.acosta@pdi.atlanticomedio.es
<b>Tutorías</b>	De lunes a viernes bajo cita previa

## REQUISITOS PREVIOS

---

Sin requisitos previos.

## COMPETENCIAS

---

### Competencias básicas:

#### CB1

Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio.

#### CB2

Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.

#### CB3

Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.

#### CB4

Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

#### CB5

Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

### Competencias generales:

#### CG5

Diseñar y regular espacios de aprendizaje en contextos de diversidad y que atiendan a la igualdad de género, a la equidad y al respeto a los derechos humanos que conformen los valores de la formación ciudadana.

#### CG11

Colaborar con los distintos sectores de la comunidad educativa y del entorno social.

#### CG14

Valorar la responsabilidad individual y colectiva en la consecución de un futuro sostenible.

**CG19**

Comprender la función, las posibilidades y los límites de la educación en la sociedad actual y las competencias fundamentales que afectan a los colegios de educación primaria y a sus profesionales.

**CG20**

Conocer modelos de mejora de la calidad con aplicación a los centros educativos.

**Competencias específicas:**

**CE20**

Relacionar la educación con el medio, y cooperar con las familias y la comunidad.

**CE21**

Analizar e incorporar de forma crítica las cuestiones más relevantes de la sociedad actual que afectan a la educación familiar y escolar: impacto social y educativo de los lenguajes audiovisuales y de las pantallas; cambios en las relaciones de género e intergeneracionales; multiculturalidad e interculturalidad; discriminación e inclusión social y desarrollo sostenible.

## RESULTADOS DE APRENDIZAJE

---

Cuando el estudiante supere esta asignatura será capaz de:

- Reconocer el desarrollo de las TIC en la sociedad y su impacto en la escuela.
- Reconocer la relación entre la familia, los medios de comunicación y la escuela.
- Conocer las herramientas TIC para el mejor desarrollo de la organización de los cursos y la respuesta a las necesidades específicas de los estudiantes.
- Analizar proyectos educativos y plataformas online.

## CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

---

Se trabajará con la utilización de las TIC como recursos para facilitar el proceso de enseñanza aprendizaje, con contenidos multimedia para el ámbito educativo y se presentarán distintos recursos educativos innovadores.

Unidad 1. La integración de las TIC en los centros educativos.

Unidad 2. Entornos virtuales de aprendizaje y colaboración.

Unidad 3. Contenidos digitales educativos.

Unidad 4. Nuevos entornos de aprendizaje apoyados por las TIC.

Unidad 5. TIC e innovación pedagógica. Metodologías activas de aprendizaje con TIC.

Unidad 6. Los medios de comunicación en el aula.

## **CRONOGRAMA ORIENTATIVO DE LA ASIGNATURA**

---

Unidad 1 Semanas 1-2

Unidad 2 Semanas 3-5

Unidad 3 Semanas 6-8

Unidad 4 Semanas 9-11

Unidad 5 Semanas 12-14

Unidad 6 Semanas 15-16

Recomendación para realizar la actividad 1, semana 3.

Recomendación para realizar la actividad 2, semana 7.

Recomendación para realizar los foros, desde la semana 2 hasta la semana 16.

Nota: La distribución expuesta tiene un carácter general y orientativo, ajustándose a las características y circunstancias de cada curso académico y grupo clase.

## METODOLOGÍA

---

Metodología teórica-práctica con clases magistrales para establecer los fundamentos de la materia y talleres prácticos en los que el alumno construye su propio aprendizaje. Asimismo, se desarrollarán trabajos y tareas orales y escritos, de manera individual y en grupo, con exámenes que permitan conocer, de manera objetiva, el grado de conocimiento del alumno.

## ACTIVIDADES FORMATIVAS

---

ACTIVIDAD FORMATIVA	HORAS	PORCENTAJE DE PRESENCIALIDAD (e-presencialidad)
Clases programadas síncronas, clases de carácter expositivo y práctico	30,25	100%
Workshops (Seminarios y talleres)	24	0%
Tutorías, individuales y/o grupales, y seguimiento con apoyo virtual	9	50%
Trabajos individuales o en pequeño grupo, casos prácticos, proyectos, foros, test de autoevaluación, etc., con apoyo virtual	18	25%
Estudio individual y trabajo autónomo	66,75	0%
Examen final presencial	2	100%

Las actividades formativas tienen un porcentaje de presencialidad del 100% a excepción del Trabajo autónomo.



## EVALUACIÓN

---

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	% CALIFICACIÓN FINAL
Participación en debates y actividades durante el desarrollo de las clases programadas, seminarios, talleres u otros medios participativos.	20%
Realización de trabajos y proyectos (individuales o en grupo), realizados fuera de las clases programadas, en los que se valorará el cumplimiento de las competencias y los objetivos marcados, así como el rigor de los contenidos.	40%
Examen prueba presencial de tipo teórico-práctico.	40%

### Sistemas de evaluación:

El sistema de calificaciones (R.D. 1125/2003, de 5 de septiembre) será:

*0 – 4,9 Suspenso (SS)*

*5,0 – 6,9 Aprobado (AP)*

*7,0 – 8,9 Notable (NT)*

*9,0 – 10 Sobresaliente (SB)*

La mención de “matrícula de honor” podrá ser otorgada a alumnos que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9,0. Se podrá conceder una matrícula por cada 20 alumnos o fracción.

## BIBLIOGRAFÍA

---

### Básica

Amar, V. (2017). La importancia de la TAC en la educación y cambios sociales. Revista de estudios socioeducativos. ReSed, (5), 16-28

Area, M. (2010): “El proceso de integración y uso pedagógico de las TIC en los centros educativos: un estudio de casos, en Revista de Educación, 352 (77-97).

García-Barrera, A. (2015): “Percepción de los estudiantes de magisterio acerca de utilidad de las wiki-webquest en el aula tras su realización”, en Revista Electrónica de Tecnología Educativa, 54 (1- 12)

Morozov, E. (2015). La locura del solucionismo tecnológico. Madrid: Clave Intelectual.

### Complementaria

Aguilera, C.; Manzano, A.; Martínez, I.; Lozano, M.C.; Casiano, C.N. (2017): “El modelo Flipped Classroom”, en International Journal of Developmental and Educational Psychology: INFAD. Revista de Psicología (1) 4 (261-266).

Amirault, R. (2012). Distance Learning in the 21st Century. University: Key Issues for Leaders and Faculty. Quarterly Review of Distance Education, 13(4), 253-265

Area, M., y Pessoa, T. (2012). De lo sólido a lo líquido: las nuevas alfabetizaciones ante los cambios culturales de la Web 2.0. Comunicar, 19 (38), 13-20

Badia, A.; García, C. (2006): “Incorporación de las TIC en la enseñanza y el aprendizaje basados en la colaboración de proyectos”, en Revista de Universidad y Sociedad del Conocimiento 3 (2) (42-54).

Bauman, Z. (2000). Liquid modernity. Cambridge: Polity.

Boczkowski, P., Mitchelstein, E. y Matassi, M. (2017). Vivir en las redes. Cultura digital. Anfibia. Recuperado de: [http://revistaanfibia.com/ensayo/vivir-en-las\[1\]redes/](http://revistaanfibia.com/ensayo/vivir-en-las[1]redes/)

Cuadrado, I.; Fernández, I. (2009): “Funcionalidad y niveles de integración de las TIC para facilitar el aprendizaje escolar de carácter constructivista”, en IE Comunicaciones: Revista Iberoamericana de Informática Educativa, 9 (22-34).

Cobo, C. (2016). La innovación pendiente. Reflexiones (y provocaciones) sobre educación, tecnología y conocimiento. Montevideo: Debate.

Cotino Hueso, L. (2020). La enseñanza digital en serio y el derecho a la educación en tiempos del coronavirus. Revista de educación y derecho= Education and law review, 6(21), 1-29

Durán, E.; Flores, C.; Galarza, K.; Neira, M.; Urgilés, P.; Venegas, N. (2013): “Un panorama multimedia en la educación”, en Estoa. Revista de la Facultad de Arquitectura y Urbanismo de la Universidad de Cuenca, (2) 2 (85-89).

Fernández, J.; Fernández, M.C.; Cebrero, B. (2018): “Influencia de variables personales y contextuales en la integración de las TIC en el aula en Galicia”, en Pixel-Bit: Revista de medios y educación, 53 (79-91).

Fumero, A.; Roca, G. (2007): *Web 2.0*. Madrid: Biblioteca Fundación Orange.

López, G. (2005): Modelos de comunicación en Internet. Valencia: Tirant lo Blanch.

Marqués, P. (2013): “Impactos de las TIC en educación: Funciones y limitaciones”, en 3c TIC: Cuadernos de desarrollo aplicados a las TIC, (1) 2 (1-15).

Martínez, J. (2008). Pero ¿qué es la innovación educativa? cuadernos de pedagogía., 375, 78–82

Méndez, J.M.; Delgado, M. (2016): “Las TIC en centros de Educación Primaria y Secundaria de Andalucía. Un estudio de casos a partir de buenas prácticas”, en Digital Education Review, 25 (134- 165). Documento disponible en: <http://revistes.ub.edu/index.php/der/article/view/14009>

Montero, L.; García-Salazar, J.; Rincón-Méndez, L. (2008): “Una experiencia de aprendizaje incorporando ambientes digitales: competencias básicas para la vida ciudadana”, en Educación y Educadores, (1) 11(183-198).

Prensky, M. (2011) Enseñar a nativos digitales. Madrid: SM.

Rodríguez, R.; Medina, N. (2011): “Implementación de una estrategia de aprendizaje cooperativo en la plataforma educativa Moodle”, en *Cuadernos de Educación y Desarrollo*, 27 (61).

Valera, L. (2016): “Cambiamos de tiza: La pizarra digital interactiva”, en Gómez, J. (Ed) (2016): *Instructional strategies in teacher training* (22-30).